

**PROGRAMACIÓN DE TECLAS iZ 108:**

<b>00</b>	SIN Función	<b>944</b>	MODO 04	<b>964</b>	CUENTA	<b>989</b>	RMT 4
<b>01-48</b>	CO 01-48	<b>945</b>	MODO 05	<b>968</b>	RELLAM	<b>990</b>	MONITOR
<b>899</b>	DH NOCHE	<b>946</b>	MODO 06	<b>969</b>	MEMO	<b>991</b>	LL.PER
<b>900</b>	NOCHE 00	<b>947</b>	MODO 07	<b>970</b>	MEMO 2	<b>992</b>	LOOP
<b>901</b>	NOCHE 01	<b>948</b>	MODO 08	<b>971</b>	ESPERE	<b>993</b>	SERVC
<b>902</b>	NOCHE 02	<b>949</b>	MODO 09	<b>975</b>	PREPROG	<b>994</b>	FLASH
<b>903</b>	NOCHE 03	<b>950</b>	MODO 10	<b>976</b>	PRES 1	<b>995</b>	TRANSF
<b>904</b>	NOCHE 04	<b>951</b>	MODO 11	<b>977</b>	PRES 2	<b>996</b>	CAPTUR
<b>905</b>	NOCHE 05	<b>953</b>	DSV.EXT.1	<b>978</b>	PRES 3	<b>997</b>	CLIR
<b>906</b>	NOCHE 06	<b>954</b>	DSV.EXT..2	<b>979</b>	PRES 4	<b>998</b>	RET.EX
<b>907</b>	NOCHE 07	<b>955</b>	DSV.EXT..3	<b>980</b>	INTERC		
<b>908</b>	NOCHE 08	<b>956</b>	DSV.EXT.4	<b>981</b>	AUSENT		
<b>909</b>	NOCHE 09	<b>957</b>	DSV.EXT.5	<b>982</b>	MIC		
<b>910</b>	NOCHE 10	<b>958</b>	DSV.EXT.6	<b>983</b>	CONF		
<b>911</b>	NOCHE 11	<b>960</b>	MACRO 1	<b>984</b>	AUSENT		
<b>941</b>	MODO 01	<b>961</b>	MACRO 2	<b>986</b>	RMT 1		
<b>942</b>	MODO 02	<b>962</b>	MACRO 3	<b>987</b>	RMT 2		
<b>943</b>	MODO 03	<b>963</b>	MACRO 4	<b>988</b>	RMT 3		

**PROGRAMACIÓN TECLAS iZ 26:**

<b>00</b>	SIN Función	<b>938</b>	SUGUIENTE	<b>957</b>	DSV.EXT.5	<b>982</b>	MIC
<b>01-08</b>	CO 01-08	<b>939</b>	BORRAR	<b>958</b>	DSV.EXT.6	<b>983</b>	CONF
<b>899</b>	DH NOCHE	<b>940</b>	PARAR	<b>960</b>	MACRO 1	<b>984</b>	AUSENT
<b>900</b>	NOCHE 00	<b>941</b>	MODO 01	<b>961</b>	MACRO 2	<b>986</b>	RMT 1
<b>901</b>	NOCHE 01	<b>942</b>	MODO 02	<b>962</b>	MACRO 3	<b>987</b>	RMT 2
<b>902</b>	NOCHE 02	<b>943</b>	MODO 03	<b>963</b>	MACRO 4	<b>988</b>	RMT 3
<b>903</b>	NOCHE 03	<b>944</b>	MODO 04	<b>964</b>	CUENTA	<b>989</b>	RMT 4
<b>904</b>	NOCHE 04	<b>945</b>	MODO 05	<b>968</b>	RELLAM	<b>990</b>	MONITOR
<b>905</b>	NOCHE 05	<b>946</b>	MODO 06	<b>969</b>	MEMO	<b>991</b>	LL.PER
<b>906</b>	NOCHE 06	<b>947</b>	MODO 07	<b>970</b>	MEMO 2	<b>992</b>	LOOP
<b>907</b>	NOCHE 07	<b>948</b>	MODO 08	<b>971</b>	ESPERE	<b>993</b>	SERVC
<b>908</b>	NOCHE 08	<b>949</b>	MODO 09	<b>975</b>	PREPROG	<b>994</b>	FLASH
<b>909</b>	NOCHE 09	<b>950</b>	MODO 10	<b>976</b>	PRES 1	<b>995</b>	TRANSF
<b>910</b>	NOCHE 10	<b>951</b>	MODO 11	<b>977</b>	PRES 2	<b>996</b>	CAPTUR
<b>911</b>	NOCHE 11	<b>953</b>	DSV.EXT.1	<b>978</b>	PRES 3	<b>997</b>	CLIR
<b>935</b>	REPRO 1	<b>954</b>	DSV.EXT..2	<b>979</b>	PRES 4	<b>998</b>	RET.EX
<b>936</b>	REPRO 2	<b>955</b>	DSV.EXT..3	<b>980</b>	INTERC	<b>999</b>	RDSI
<b>937</b>	REBOBINAR	<b>956</b>	DSV.EXT.4	<b>981</b>	AUSENTE		

**Programación de un numero de extensión en tecla:**

Prog + \*\* + Tecla a programar + Intercom + N° de extensión + Hold + Prog

## **SERVICIOS: PROGRAMACIÓN USUARIO:**

### **Programación día/noche automático: ( iZ 26/108)**

Prog + 4 + 0 a 6 (día de la semana) + Hora finalizar + Hora comienzo + 1,2 o 3 (nº de alarma) + Hold + Prog

Programación desde la extensión 10.

### **También se puede programar día a día: ( iZ 26/108)**

Prog 40 + Hora finalizar + Hora comienzo + 1,2 o 3 (nº de alarma) + Hold + Prog  
(Domingo)

Prog 41 + Hora finalizar + Hora comienzo + 1,2 o 3 (nº de alarma) + Hold + Prog  
(Lunes)

Prog 42 + Hora finalizar + Hora comienzo + 1,2 o 3 (nº de alarma) + Hold + Prog  
(Martes)

Prog 43 + Hora finalizar + Hora comienzo + 1,2 o 3 (nº de alarma) + Hold + Prog  
(Miércoles)

Prog 44 + Hora finalizar + Hora comienzo + 1,2 o 3 (nº de alarma) + Hold + Prog  
(Jueves)

Prog 45 + Hora finalizar + Hora comienzo + 1,2 o 3 (nº de alarma) + Hold + Prog  
(Viernes)

Prog 46 + Hora finalizar + Hora comienzo + 1,2 o 3 (nº de alarma) + Hold + Prog  
(Sábado)

Prog 47 + Hora finalizar + Hora comienzo + 1,2 o 3 (nº de alarma) + Hold + Prog  
(Diario)

Programación desde la extensión 10.

### **Programación fecha: ( iZ 26/108)**

Prog + 5 + Año + Mes + Día + Día de la semana(0 domingo... 6 sábado) + Hold + Prog

### **Programación hora: ( iZ 26/108)**

Prog + 6 + Hora + Minutos + Hold + Prog

### **Verificar numero fisico/lógico: ( iZ 26/108)**

Prog + 8

### **Alarma única: ( iZ 26/108)**

Prog + 11 + Nº alarma(1, 2 o 3) + Día del mes + Hora de alarma + Hold + Prog

### **Alarma repetitiva: ( iZ 26/108)**

Prog + 12 + Nº alarma(1 a 5) + 1(Lunes) + Hora comienzo + Hold + Prog - Sonara todos los lunes a la hora de comienzo.

Prog + 12 + Nº alarma(1 a 5) + 2(Martes) + Hora comienzo + Hold + Prog - Sonara todos los Martes a la hora de comienzo.

Prog + 12 + Nº alarma(1 a 5) + 3(Miércoles) + Hora comienzo + Hold + Prog - Sonara todos los Miércoles a la hora de comienzo.

Prog + 12 + N° alarma(1 a 5) + 4(Jueves) + Hora comienzo + Hold + Prog - Sonara todos los Jueves a la hora de comienzo.

Prog + 12 + N° alarma(1 a 5) + 5(Viernes) + Hora comienzo + Hold + Prog - Sonara todos los viernes a la hora de comienzo.

Prog + 12 + N° alarma(1 a 5) + 6(Sábado) + Hora comienzo + Hold + Prog - Sonara todos los Sábados a la hora de comienzo.

Prog + 12 + N° alarma(1 a 5) + 0(Domingo) + Hora comienzo + Hold + Prog - Sonara todos los Domingos a la hora de comienzo.

Prog + 12 + N° alarma(1 a 5) + 7(Todos los días) + Hora comienzo + Hold + Prog - Sonara todos los días a la hora de comienzo.

**Desvío interno a otra extensión (ocupado /no contesta/ ambos): ( iZ 26/108)**

Prog + 13 + 1, 2 o 3 (ocupado, no contesta, ambos) + N° extensión + Hold + Prog

**Programación timbre (Por extensión): ( iZ 26/108)**

Prog + 16 + 0(día) 1(noche) + N° de línea + 0 a 9 (tipo de melodía) + Hold + Prog

**Programación timbre (Por sistema): ( iZ 26/108)**

Este servicio requiere programación.

Prog + 04 + 0(básica) 1(expansión) + 0 a 8 (tipo de melodía) + Hold + Prog

Programación desde la extensión 10.

**Programación desvío externo: ( iZ 26/108)**

Prog + 97 + 1 a 6 + N° destino + Hold + Prog (programación numero destino)

Prog + 98 + 1 a 99 + N° origen + Hold + Prog (programación del numero de origen, *solo para hacer desvío por numero llamante*)

Para quitar un numero: Pulsar la tecla Flash en el paso 3

Prog + 96 + 01 + # + Hold + 1 + Hold + Prog – Desvío al 1° destino

Prog + 96 + 01 + # + Hold + 2 + Hold + Prog – Desvío al 2° destino

Prog + 96 + 02 + # + Hold + 1 + 2 + Hold + Prog – Desvío sigueme

Prog + 96 + 03 + # + Hold + 1 + 2 + Hold + Prog – Desvío simultaneo

Prog + 96 + 04 + # + Hold + 1 + Hold + Prog – Desvío al 1° destino si no contesta

Prog + 96 + 04 + # + Hold + 2 + Hold + Prog – Desvío al 2° destino si no contesta

Prog + 96 + 05 + # + Hold + 1 + 2 + Hold + Prog – Sigueme por no contesta

Prog + 96 + 06 + # + Hold + 1 + 2 + Hold + Prog – Simultaneo por no contesta

Prog + 96 + 07 + # + Hold + Prog – Desvío al contestador RECU (**Solo para iZ26**)

Prog + 96 + 08 + # + Hold + 0 a 3 (mensaje) + Hold + Prog – Desvío informador

Prog + 96 + 09 + # + Hold + Prog – Desvío tono ocupado

Prog + 96 + 10 + # + Hold + Prog – Desvío a elección por el usuario

Prog + 96 + 11 + # + Hold + Prog – Llamada normal

Necesitamos una tecla programada en el teléfono como desvío externo:

Prog + \*\* + Tecla a programar + 981 + Hold + Prog

Para esta programación es necesario programación del sistema.

**Autorización de todas las extensiones a programar: ( iZ 26/108)**

Prog + 00 + 00 + Hold + Prog

*Para cancelar:*

Prog + 00 + 01 + Hold + Prog

**Registro de llamadas rechazadas: ( iZ 26/108)**

Prog + 01 + \* o # (avanzar o retroceder de registro) De 01 a 30 + N° de teléfono + Hold + Prog

Para cancelar un registro:

Prog + 01 a 30 + Flash + Hold + Hold

Si se hace por línea analógica requiere programación

Programación desde la extensión 10.

**Cambiar la música en retención: ( iZ 26/108)**

Prog + 17 + 00 a 10 + Hold + Prog

Programación desde la extensión 10.

**Llamada directa a extensión por numero llamante: ( iZ 26/108)**

Prog + 06 + 00 a 99 + Hold + N° de extensión + # + N° llamante + Hold + Prog

Programación desde la extensión 10.

**Programar una tecla de servicios en otra extensión: ( iZ 26/108)**

Prog + 92 + N° extensión(física) + # + N° tecla + Código + Hold + Prog

Programación desde la extensión 10.

**Programar una tecla de extensión en una tecla de otro teléfono: ( iZ 26/108)**

Prog + 92 + N° extensión(física) + # + N° de tecla + Intercom + N° de extensión + Hold + Prog

Programación desde la extensión 10.

**Desvío externo de una extensión ( llamada directa DDI o DISA) ( iZ 26/108)**

Prog + 15 + N° de teléfono origen + Hold + Prog

Debemos programar una tecla de Ausente:

Prog + \*\* + Tecla + 984 + Hold + Prog

Para activar el desvío hay que pulsar la tecla de Ausente + Hold

Este servicio requiere programación.

**Rechazar llamadas sin identificar:( iZ 26)**

Prog + 02 + 0(aceptar) 1(rechazar) + Hold + Prog

Este servicio requiere programación si se hace por línea analógica.

**Asignar timbre por numero llamante: (iZ 26/108)**

Prog 05 + 1 a 7 (grupo) + 0 a 9 (tipo de timbre) + Hold + Prog

Programación desde la extensión 10.

Para que funcione este servicio hay que programar previamente los números en la agenda del sistema. Ver servicio: **Programación de números en la agenda**

### **Programación de números en la agenda: (iZ 26/108)**

*Marcación abreviada común:*

Prog + Speed + 00 a 79 (memoria a 80 números) + Hold + N° de teléfono + 1 a 7 (N° de grupo) + Hold + Nombre + Hold + Prog.

Prog + Speed + 000 a 599 (memoria a 600 números) + Hold + N° de teléfono + 1 a 7 (N° de grupo) + Hold + Nombre + Hold + Prog.

Prog + Speed + 000 a 999 (memoria a 1000 números) + Hold + N° de teléfono + 1 a 7 (N° de grupo) + Hold + Nombre + Hold + Prog.

Programación desde la extensión 10.

Para cambiar el numero de memorias requiere programación del sistema.

*Marcación abreviada privada (por extensión):*

Prog + Speed + 80 a 89 (memoria a 600 numeros) + Hold + N° telefono + Hold + Nombre + Hold + Prog

Prog + Speed + 80 a 99 (memoria a 80 numeros) + Hold + N° telefono + Hold + Nombre + Hold + Prog

*Marcación por registro:*

Speed + N° de memoria

### **Buscar un numero en la agenda por nombre:**

Debe estar previamente grabado.

Speed + Speed + Nombre + Hold

Bastara pulsar una tecla de línea para lanzar la llamada.

### **Registro de llamadas No contestadas, Salientes y entrantes: (iZ 26/108)**

Para este servicio es necesario programar una tecla de LL.PER:

*Prog + \*\* + Tecla + 991 + Hold + Prog*

*Ver llamadas salientes ( Por extensión)*

LL.PER + REDIAL – De 00 a 19, nos moveremos para adelante y para atrás con \* y #

Para ver las llamadas entrantes (EN) y las no contestadas (NC), basta con pulsar la tecla de LL.PER. En el display aparecerá NC o EN dependiendo de si la ultima llamada que entro en el sistema fue atendida o no. Para cambiar de una a otra tendremos que pulsar la tecla de TRANSFER después de LL.PER.

*Ver llamadas entrantes (Por extensión que recoge la llamada)*

LL.PER – De 00 a 19, nos movemos con \* y #

Si al pulsar LL.PER nos aparece en la pantalla NC (no contestadas) en vez de EN (entrantes) la operación seria la siguiente:

LL.PER + TRANSFER

*Ver llamadas no contestadas ( Por sistema):*

LL.PER – De 20 a 59, nos movemos con \* y #

Si al pulsar LL.PER nos aparece en la pantalla EN (entrantes) en vez de NC (no contestadas) la operación seria la siguiente:

LL.PER + TRANSFER

*Ver las llamadas entrantes de otra extensión:*

LL.PER + Hold + N° extensión + Hold – Nos movemos con \* y #

**Grabación en la memoria común o privada las llamadas entrantes, salientes o no contestadas: (iZ 26/108)**

*Grabación en la memoria Común. Desde la extensión 10.*

*1. Llamadas salientes (SA):*

LL. PER + Redial + Speed + 00 a 79 (memoria a 80 numeros) + Hold + Hold  
+ Grupo(1 a 7) + Hold + Nombre + Hold + Prog

LL. PER + Redial + Speed + 000 a 599 (memoria a 600 numeros) + Hold + Hold  
+ Grupo(1 a 7) + Hold + Nombre + Hold + Prog

LL. PER + Redial + Speed + 000 a 999 (memoria a 1000 numeros) + Hold + Hold  
+ Grupo(1 a 7) + Hold + Nombre + Hold + Prog

Para cambiar el numero de memorias requiere programación del sistema.

*2. Llamadas entrantes (EN):*

LL. PER + Speed + 00 a 79 (memoria a 80 numeros) + Hold + Hold + Grupo(1 a 7)  
+ Hold + Nombre + Hold + Prog

LL. PER + Speed + 000 a 599 (memoria a 600 numeros) + Hold + Hold + Grupo(1 a 7)  
+ Hold + Nombre + Hold + Prog

LL. PER + Speed + 000 a 999 (memoria a 1000 numeros) + Hold + Hold + Grupo  
(1 a 7) + Hold + Nombre + Hold + Prog

Para cambiar el numero de memorias requiere programación del sistema.

Si después de pulsar la tecla de LL.PER aparece en la pantalla NC (no contestadas) en lugar de EN (entrantes) habrá que pulsar TRANSFER después de LL.PER.

*3. Llamadas no contestadas (NC):*

LL. PER + Speed + 00 a 79 (memoria a 80 numeros) + Hold + Hold + Grupo(1 a 7)  
+ Hold + Nombre + Hold + Prog

LL. PER + Speed + 000 a 599 (memoria a 600 numeros) + Hold + Hold + Grupo(1 a 7)  
+ Hold + Nombre + Hold + Prog

LL. PER + Speed + 000 a 999 (memoria a 1000 numeros) + Hold + Hold + Grupo  
(1 a 7) + Hold + Nombre + Hold + Prog

Para cambiar el numero de memorias requiere programación del sistema.

Si después de pulsar la tecla de LL.PER aparece en la pantalla EN (entrantes) en lugar de NC (no contestadas) habrá que pulsar TRANSFER después de LL.PER.

*4. Llamadas de otra extensión:*

LL. PER + Hold + N° de extension + Hold + Speed + 00 a 79 (memoria a 80 numeros)  
+ Hold + Hold + Grupo(1 a 7) + Hold + Nombre + Hold + Prog

LL. PER + Hold + N° de extension + Hold + Speed + 000 a 599 (memoria a 600  
numeros) + Hold + Hold + Grupo(1 a 7) + Hold + Nombre + Hold + Prog

LL. PER + Hold + N° de extension + Hold + Speed + 000 a 999 (memoria a 1000  
numeros) + Hold + Hold + Grupo (1 a 7) + Hold + Nombre + Hold + Prog

Para cambiar el numero de memorias requiere programación del sistema.

*Grabación en la memoria privada (por extensión):*

*1. Llamadas salientes (SA):*

LL. PER + Redial + Speed + 80 a 99 (memoria a 80 numeros) + Hold + Hold + Nombre + Hold + Prog

LL. PER + Redial + Speed + 80 a 89 (memoria a 600 numeros) + Hold + Hold + Nombre + Hold + Prog

Para cambiar el numero de memorias requiere programación del sistema.

*2. Llamadas entrantes (EN):*

LL. PER + Speed + 80 a 99 (memoria a 80 numeros) + Hold + Hold + Nombre + Hold + Prog

LL. PER + Speed + 80 a 89 (memoria a 600 numeros) + Hold + Hold + Nombre + Hold + Prog

Para cambiar el numero de memorias requiere programación del sistema.

Si después de pulsar la tecla de LL.PER aparece en la pantalla NC (no contestadas) en lugar de EN (entrantes) habrá que pulsar TRANSFER después de LL.PER.

*3. Llamadas no contestadas (NC):*

LL. PER + Speed + 90 a 99 (memoria a 80 numeros) + Hold + Hold + Nombre + Hold + Prog

LL. PER + Speed + 80 a 89 (memoria a 600 numeros) + Hold + Hold + Nombre + Hold + Prog

Para cambiar el numero de memorias requiere programación del sistema.

Si después de pulsar la tecla de LL.PER aparece en la pantalla EN (entrantes) en lugar de NC (no contestadas) habrá que pulsar TRANSFER después de LL.PER.

*4. Llamadas de otra extensión:*

LL. PER + Hold + N° de extension + Hold + Speed + 80 a 99 (memoria a 80 numeros) + Hold + Hold + Nombre + Hold + Prog

LL. PER + Hold + N° de extension + Hold + Speed + 80 a 89 (memoria a 600 numeros) + Hold + Hold + Nombre + Hold + Prog

Para cambiar el numero de memorias requiere programación del sistema.

**Pre-Marcación (Marcación en colgado): (iZ 26/108)**

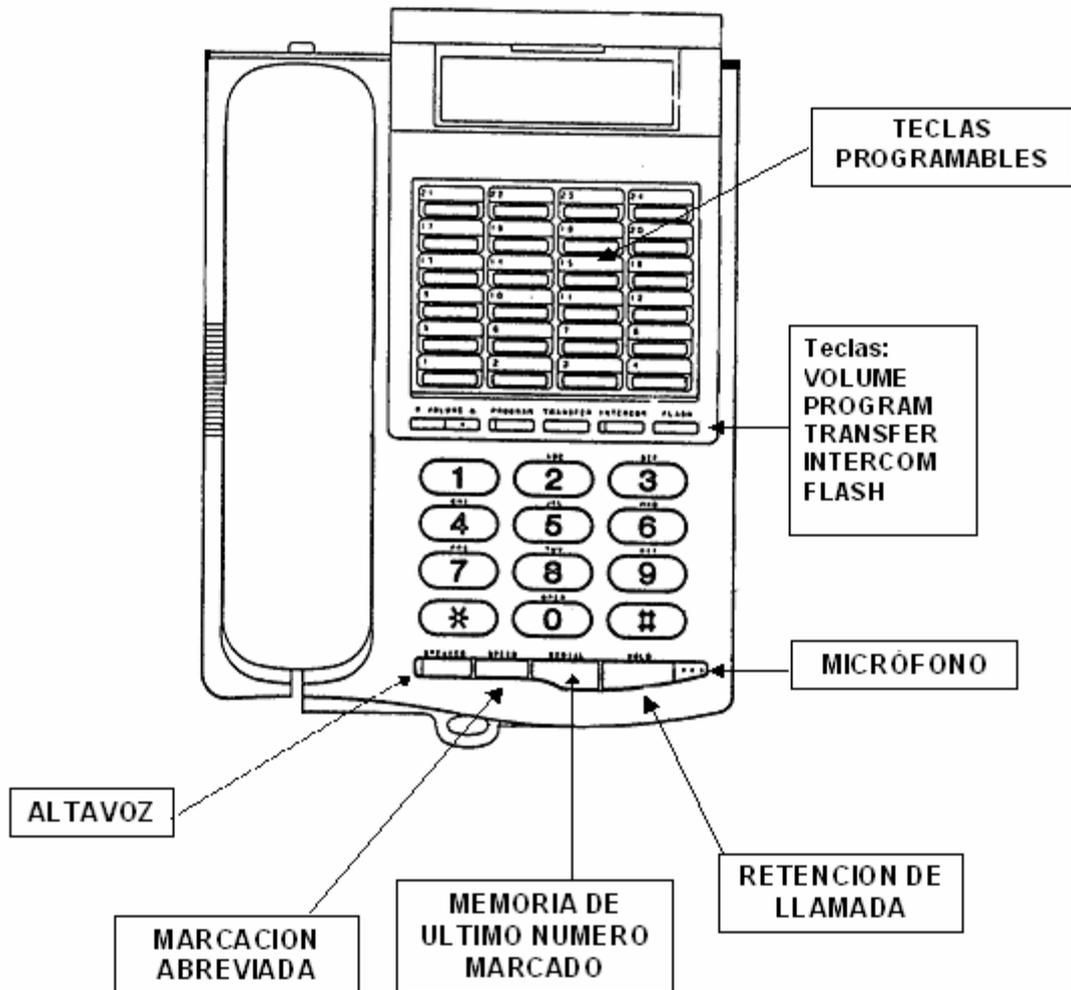
Nos permite marcar primero el numero de teléfono y una vez chequeado lanzarlo pulsando una tecla de línea.

Nos hace falta programar una tecla como PREPROG 975

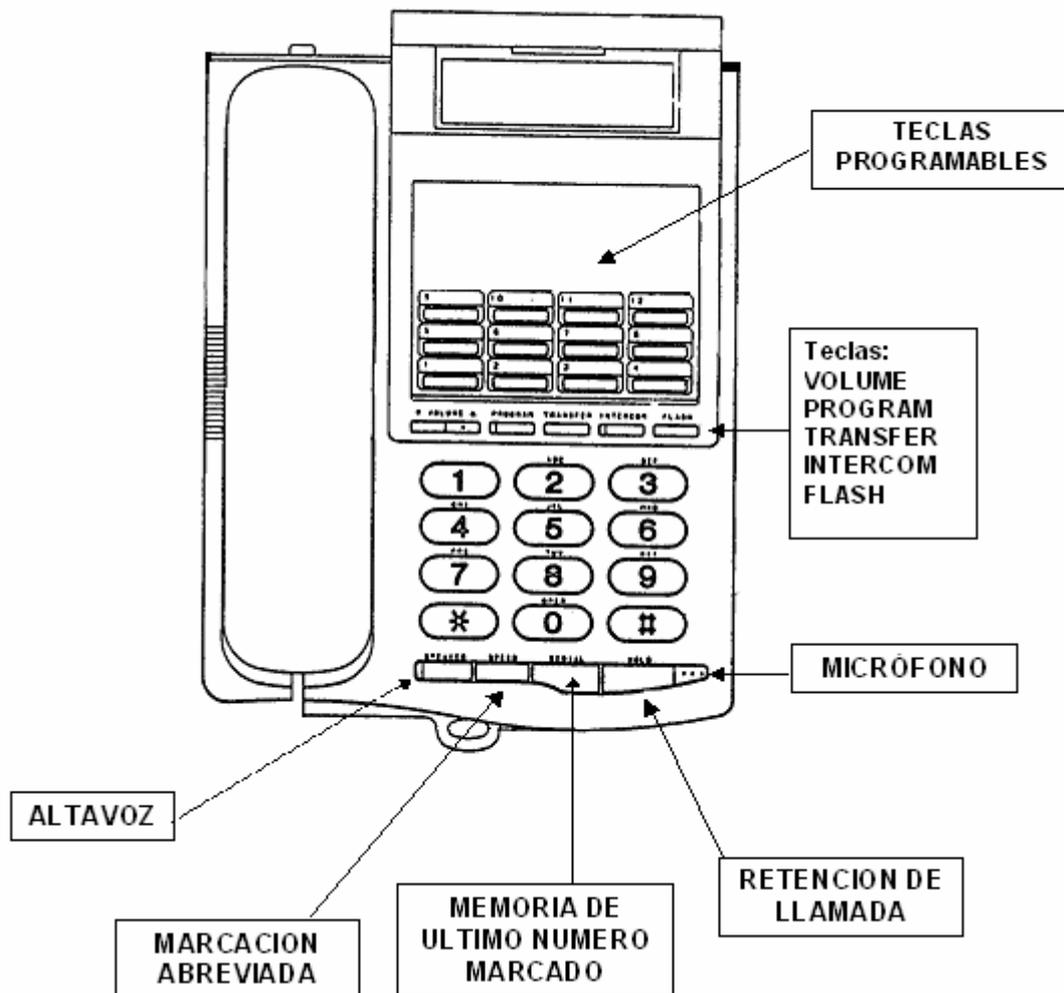
Prog + \*\* + Tecla + 975 + Hold + Prog

PREPROG + numero (flash para borrar) + tecla de línea

# TELÉFONO ELITE 24 TD



# TELÉFONO ELITE 12 TD



MODELO ELITE 8 TD

